



Turnierreglement Hallenturnier FC Zollikofen

Zolli Cup 2025 – G-Junioren

22. Februar 2025

Turnierbeitrag

CHF 120.- pro Team

Bitte bis 31. Januar 2025 den Betrag überweisen, IBAN: CH19 0900 0000 3000 1440 2,
BIC: POFICHEBEXXX, FC Zollikofen, Postfach 330, 3052 Zollikofen

Zweck: Teamname, Turnier, Datum (z.B. SC Bümpliz G1, Turnier G2, 22.2.2025)

Spielberechtigung und Spielerlisten

Es dürfen nur lizenzierte, für die jeweilige Kategorie berechnete Spieler eingesetzt werden. Über Ausnahmen entscheidet ausschliesslich die Turnierleitung. Bitte für jedes teilnehmende Team eine Spielerliste mit Name, Vorname, Rückennummer und Geburtsdatum am Turniertag am Turniertisch aushändigen.

Bekleidung

Es darf nur in Hallenschuhen gespielt werden. Schienbeinschoner sind obligatorisch.

Dress

Treten beide Teams in gleichfarbigem Dress zu einem Spiel an, so ist das erstgenannte Team berechnigt in Ihren Farben zu spielen. Das zweitgenannte Team muss das Ersatzdress anziehen, oder kann bei der Turnierleitung Überzieher beschaffen.

Garderoben

Die Garderoben dienen zum Umziehen und Duschen. Die Teams haben sich entsprechend diszipliniert auch in der Halle zu verhalten. Die Garderoben sind so zu verlassen, wie sie empfangen wurden.

Bitte keine Wertgegenstände in den Garderoben lassen! Für Unfälle und Diebstähle lehnt der Veranstalter jede Haftung ab.

Zuschauende

Zuschauende halten sich auf der Galerie auf und mischen sich nicht ins Spielgeschehen ein.

Anzahl Spieler:innen

- Modus 1/3 Halle, 3 Felder: 4v4 (Torhüter:in plus 3 Spieler:innen)
- Unsere Empfehlung ist eine Teamgrösse zwischen 6 und maximal 11 Spieler:innen.
- Auf der Spielerbank dürfen sich nur Betreuer und auf der Teamliste aufgeführte Spieler:innen aufhalten.

Spielzeit und Modus

Gemäss Spielplan. Spielzeit 8 Minuten, 2 Gruppen.

Die Teams müssen 1 Minute vor Spielbeginn gemäss Spielplan spielbereit sein. Die Teams dürfen selbst die Seite bestimmen. Die Seiten werden nicht gewechselt.

Spielanstoss

Der Spielplan ist für alle Teams verbindlich. Zeitliche Verschiebungen (Anspielzeiten) seitens der Turnierleitung bleiben vorbehalten. Das im Spielplan erstgenannte Team hat Anstoss. Erscheint ein Team zu spät oder gar nicht, wird das Spiel mit 0:3 Forfait gewertet.

Tore

Gespielt wird auf Handballtore.

Spielfeld

Bei den Feldern wird auf der Wandseite mit Bande gespielt. Es wird am Turniertag pro Feld genau erklärt.

Spielerwechsel

Die Spieler können „fliegend“, jedoch nur bei der Spielerbank, ausgewechselt werden. Fehlerhafte Auswechslungen können mit 2 Minuten Zeitstrafe für den zuletzt eingetretenen Spieler bestraft werden. Das Spiel wird mit Freistoss an den Mittellinien für das gegnerische Team wieder aufgenommen.

Torabstoss

Ein Torabstoss findet nicht statt. Sobald der Torwart den Ball aus der Hand gibt, ist der Ball frei und im Spiel. Der Torabstoss darf auch per Handauswurf oder Pass über die Mittellinie gespielt werden.

Eckball und Einwurf

Es gibt zwei Möglichkeiten:

- a) Hineinspielen mit dem Fuss (müsste nicht zwingend Flach sein) oder
- b) Eindribbeln. Bei Option b) darf man bei der 2. Berührung auch ein Torschuss versuchen. (4 Meter Abstand).

Strafraum

Der Strafraum ist der Halbkreis (Handball).

Torschuss

Ein Tor kann vom ganzen Spielfeld erzielt werden.

Freistösse

Freistösse dürfen auch direkt geschossen werden. (4 Meter Abstand). Berührt der Ball die Decke, erfolgt die Spielaufnahme mit einem Freistoss gegen das fehlbare Team. Ist das Vergehen, im Strafraum, wird der Freistoss an die Strafraumgrenze verlegt.

Abseitsregel

Beim Hallenfussballturnier ist die Abseitsregel aufgehoben.

Rückpass-Regel

In der Kategorie G-Junioren ist die Rückpassregel ausser Kraft.

Strafwesen

Anstelle einer Verwarnung wird eine 2-Minuten-Zeitstrafe ausgesprochen. Spieler:innen, welche sich neben dem Spielfeld unangemessen verhalten, werden vom Turnier ausgeschlossen.

Rangierung

Bei Punktgleichheit gilt folgende Reihenfolge:

1. Höhere Punktzahl
2. Direkte Begegnung
3. Besseres Torverhältnis
4. Höhere Anzahl erzielter Tore
5. Penaltyschiessen

Unentschieden in der KO-Runde

Die Finalspiele werden bei unentschiedenem Ausgang direkt mit einem Penaltyschiessen entschieden.

Jedes Team schießt abwechselungsweise 3 Penaltys. Das erstgenannte Team beginnt. Für das Penaltyschiessen sind alle auf der Spielerliste gemeldeten Spieler teilnahmeberechtigt, unabhängig davon, ob sie im Spiel eingesetzt wurden oder nicht.

Die ersten drei Penaltyschützen müssen bestimmt werden. Bei erneutem Gleichstand wird das Penaltyschiessen abwechselnd bis zur Entscheidung mit neuen Schützen weitergeführt.

Ein/e Spieler:in darf erst dann einen zweiten Penalty treten, wenn alle bereits einen Penalty ausgeführt haben (inkl. Torhüter:in)

Schiedsrichter

Schiedsrichterentscheide sind unantastbare Tatsachenentscheide.

Die **Versicherung** ist Sache der Teilnehmer.

Es werden **keine Proteste** angenommen. Wir wünschen euch **ein faires und erfolgreiches Turnier!**

Die Turnierleitung
FC Zollikofen





Turnierreglement Hallenturnier FC Zollikofen

Zolli Cup 2025 – F-Junioren

22. und 23. Februar 2025

Turnierbeitrag

CHF 130.- pro Team

Bitte bis 31. Januar 2025 den Betrag überweisen, IBAN: CH19 0900 0000 3000 1440 2,
BIC: POFICHEBEXXX, FC Zollikofen, Postfach 330, 3052 Zollikofen

Zweck: Teamname, Turnier, Datum (z.B. SC Burgdorf Fa, Turnier F2, 22.2.2025)

Spielberechtigung und Spielerlisten

Es dürfen nur lizenzierte, für die jeweilige Kategorie berechnete Spieler eingesetzt werden. Über Ausnahmen entscheidet ausschliesslich die Turnierleitung. Bitte für jedes teilnehmende Team eine Spielerliste mit Name, Vorname, Rückennummer und Geburtsdatum am Turniertag am Turniertisch aushändigen.

Bekleidung

Es darf nur in Hallenschuhen gespielt werden. Schienbeinschoner sind obligatorisch.

Dress

Treten beide Teams in gleichfarbigem Dress zu einem Spiel an, so ist das erstgenannte Team berechnigt in Ihren Farben zu spielen. Das zweitgenannte Team muss das Ersatzdress anziehen, oder kann bei der Turnierleitung Überzieher beschaffen.

Garderoben

Die Garderoben dienen zum Umziehen und Duschen. Die Teams haben sich entsprechend diszipliniert auch in der Halle zu verhalten. Die Garderoben sind so zu verlassen, wie sie empfangen wurden.

Bitte keine Wertgegenstände in den Garderoben lassen! Für Unfälle und Diebstähle lehnt der Veranstalter jede Haftung ab.

Zuschauende

Zuschauende halten sich auf der Galerie auf und mischen sich nicht im Spielgeschehen ein.

Anzahl Spieler:innen

- Modus 1/3 Halle, 3 Felder: 4v4 (Torhüter:in plus 3 Spieler:innen)
- Unsere Empfehlung ist eine Teamgrösse zwischen 6 und maximal 11 Spieler:innen.
- Auf der Spielerbank dürfen sich nur Betreuer und auf der Teamliste aufgeführte Spieler:innen aufhalten.

Spielzeit und Modus

Gemäss Spielplan.

Die Teams müssen 1 Minute vor Spielbeginn gemäss Spielplan spielbereit sein. Die Teams dürfen selbst die Seite bestimmen. Die Seiten werden nicht gewechselt.

Spielanstoss

Der Spielplan ist für alle Teams verbindlich. Zeitliche Verschiebungen (Anspielzeiten) seitens der Turnierleitung bleiben vorbehalten. Das im Spielplan erstgenannte Team hat Anstoss. Erscheint ein Team zu spät oder gar nicht, wird das Spiel mit 0:3 Forfait gewertet.

Tore

Gespielt wird auf Handballtore.

Spielfeld

Bei den Feldern wird auf der Wandseite mit Bande gespielt. Es wird am Turniertag pro Feld genau erklärt.

Spielerwechsel

Die Spieler können „fliegend“, jedoch nur bei der Spielerbank, ausgewechselt werden. Fehlerhafte Auswechslungen können mit 2 Minuten Zeitstrafe für den zuletzt eingetretenen Spieler bestraft werden. Das Spiel wird mit Freistoss an den Mittellinien für das gegnerische Team wieder aufgenommen.

Torabstoss

Ein Torabstoss findet nicht statt. Sobald der Torwart den Ball aus der Hand gibt, ist der Ball frei und im Spiel. Der Torabstoss darf auch per Handauswurf oder Pass über die Mittellinie gespielt werden.

Eckball und Einwurf

Es gibt zwei Möglichkeiten:

- a) Hineinspielen mit dem Fuss (müsste nicht zwingend Flach sein) oder
- b) Eindribbeln. Bei Option b) darf man bei der 2. Berührung auch ein Torschuss versuchen. (4 Meter Abstand).

Strafraum

Der Strafraum ist der Halbkreis (Handball).

Torschuss

Ein Tor kann vom ganzen Spielfeld erzielt werden.

Freistösse

Freistösse dürfen auch direkt geschossen werden. (4 Meter Abstand). Berührt der Ball die Decke, erfolgt die Spielaufnahme mit einem Freistoss gegen das fehlbare Team. Ist das Vergehen, im Strafraum, wird der Freistoss an die Strafraumgrenze verlegt.

Abseitsregel

Beim Hallenfussballturnier ist die Abseitsregel aufgehoben.

Rückpass-Regel

In der Kategorie F-Junioren ist die Rückpassregel ausser Kraft.

Strafwesen

Anstelle einer Verwarnung wird eine 2-Minuten-Zeitstrafe ausgesprochen. Spieler:innen, welche sich neben dem Spielfeld unangemessen verhalten, werden vom Turnier ausgeschlossen.

Rangierung

Bei Punktgleichheit gilt folgende Reihenfolge:

1. Höhere Punktzahl
2. Direkte Begegnung
3. Besseres Torverhältnis
4. Höhere Anzahl erzielter Tore
5. Penaltyschiessen

Unentschieden in der KO-Runde

Die Finals Spiele werden bei unentschiedenem Ausgang direkt mit einem Penaltyschiessen entschieden.

Jedes Team schießt abwechslungsweise 3 Penaltys. Das erstgenannte Team beginnt. Für

das Penaltyschiessen sind alle auf der Spielerliste gemeldeten Spieler teilnahmeberechtigt, unabhängig davon, ob sie im Spiel eingesetzt wurden oder nicht.

Die ersten drei Penaltyschützen müssen bestimmt werden. Bei erneutem Gleichstand wird das Penaltyschiessen abwechselnd bis zur Entscheidung mit neuen Schützen weitergeführt.

Ein/e Spieler:in darf erst dann einen zweiten Penalty treten, wenn alle bereits einen Penalty ausgeführt haben (inkl. Torhüter:in)

Schiedsrichter

Schiedsrichterentscheide sind unantastbare Tatsachenentscheide.

Die **Versicherung** ist Sache der Teilnehmer.

Es werden **keine Proteste** angenommen. Wir wünschen euch **ein faires und erfolgreiches Turnier!**

Die Turnierleitung
FC Zollikofen



Turnierreglement Hallenturnier FC Zollikofen Zolli Cup 2025 – E-Junioren 15.2.2025, 16.2.2025 & 1.3.2025



Turnierbeitrag

CHF 130.- pro Team

Bitte bis 31. Januar 2025 den Betrag überweisen, IBAN: CH19 0900 0000 3000 1440 2,
BIC: POFICHEBEXXX, FC Zollikofen, Postfach 330, 3052 Zollikofen

Zweck: Teamname, Turnier, Datum (z.B. FC Wyler Ea, Turnier E1, 16.2.2025)

Spielberechtigung und Spielerlisten

Es dürfen nur lizenzierte, für die jeweilige Kategorie berechnete Spieler eingesetzt werden. Über Ausnahmen entscheidet ausschliesslich die Turnierleitung. Bitte für jedes teilnehmende Team eine Spielerliste mit Name, Vorname, Rückennummer und Geburtsdatum am Turniertag am Turniertisch aushändigen.

Bekleidung

Es darf nur in Hallenschuhen gespielt werden. Schienbeinschoner sind obligatorisch.

Dress

Treten beide Teams in gleichfarbigem Dress zu einem Spiel an, so ist das erstgenannte Team berechnigt in Ihren Farben zu spielen. Das zweitgenannte Team muss das Ersatzdress anziehen, oder kann bei der Turnierleitung Überzieher beschaffen.

Garderoben

Die Garderoben dienen zum Umziehen und Duschen. Die Teams haben sich entsprechend diszipliniert auch in der Halle zu verhalten. Die Garderoben sind so zu verlassen, wie sie empfangen wurden.

Bitte keine Wertgegenstände in den Garderoben lassen! Für Unfälle und Diebstähle lehnt der Veranstalter jede Haftung ab.

Zuschauende

Zuschauende halten sich auf der Galerie auf und mischen sich nicht im Spielgeschehen ein.

Anzahl Spieler:innen

- Modus 2/3 Halle, Feld 1: 5v5 (Torhüter:in plus 4 Spieler:innen)
- Modus 1/3 Halle, Feld 2: 4v4 (Torhüter:in plus 3 Spieler:innen)
- Unsere Empfehlung ist eine Teamgrösse zwischen 7 und maximal 11 Spieler:innen.
- Auf der Spielerbank dürfen sich nur Betreuer und auf der Teamliste aufgeführte Spieler:innen aufhalten.

Spielzeit und Modus

Gemäss Spielplan.

Die Teams müssen 1 Minute vor Spielbeginn gemäss Spielplan spielbereit sein. Die Teams dürfen selbst die Seite bestimmen. Die Seiten werden nicht gewechselt.

Spielanstoss

Der Spielplan ist für alle Teams verbindlich. Zeitliche Verschiebungen (Anspielzeiten) seitens der Turnierleitung bleiben vorbehalten. Das im Spielplan erstgenannte Team hat Anstoss. Erscheint ein Team zu spät oder gar nicht, wird das Spiel mit 0:3 Forfait gewertet.

Tore

Gespielt wird auf Handballtore.

Spielfeld

Bei den Feldern wird auf der Wandseite mit Bande gespielt. Es wird am Turniertag pro Feld genau erklärt.

Spielerwechsel

Die Spieler können „fliegend“, jedoch nur bei der Spielerbank, ausgewechselt werden. Fehlerhafte Auswechslungen können mit 2 Minuten Zeitstrafe für den zuletzt eingetretenen Spieler bestraft werden. Das Spiel wird mit Freistoss an den Mittellinien für das gegnerische Team wieder aufgenommen.

Torabstoss

Ein Torabstoss findet nicht statt. Sobald der Torwart den Ball aus der Hand gibt, ist der Ball frei und im Spiel. Der Torabstoss darf auch per Handauswurf oder Pass über die Mittellinie gespielt werden.

Eckball und Einwurf

Es gibt zwei Möglichkeiten:

- a) Hineinspielen mit dem Fuss (müsste nicht zwingend Flach sein) oder
- b) Eindribbeln. Bei Option b) darf man bei der 2. Berührung auch ein Torschuss versuchen. (4 Meter Abstand).

Strafraum

Der Strafraum ist der Halbkreis (Handball).

Torschuss

Ein Tor kann vom ganzen Spielfeld erzielt werden.

Freistösse

Freistösse dürfen auch direkt geschossen werden. (4 Meter Abstand). Berührt der Ball die Decke, erfolgt die Spielaufnahme mit einem Freistoss gegen das fehlbare Team. Ist das Vergehen, im Strafraum, wird der Freistoss an die Strafraumgrenze verlegt.

Abseitsregel

Beim Hallenfussballturnier ist die Abseitsregel aufgehoben.

Rückpass-Regel

In der Kategorie E-Junioren wird die Rückpassregel angewendet.

Strafwesen

Anstelle einer Verwarnung wird eine 2-Minuten-Zeitstrafe ausgesprochen. Spieler:innen, welche sich neben dem Spielfeld unangemessen verhalten, werden vom Turnier ausgeschlossen.

Rangierung

Bei Punktgleichheit gilt folgende Reihenfolge:

1. Höhere Punktzahl
2. Direkte Begegnung
3. Besseres Torverhältnis
4. Höhere Anzahl erzielter Tore
5. Penaltyschiessen

Unentschieden in der KO-Runde

Die Finalspiele werden bei unentschiedenem Ausgang direkt mit einem Penaltyschiessen entschieden.

Jedes Team schießt abwechselungsweise 3 Penaltys. Das erstgenannte Team beginnt. Für das Penaltyschiessen sind alle auf der Spielerliste gemeldeten Spieler teilnahmeberechtigt, unabhängig davon, ob sie im Spiel eingesetzt wurden oder nicht.

Die ersten drei Penaltyschützen müssen bestimmt werden. Bei erneutem Gleichstand wird das Penaltyschiessen abwechselnd bis zur Entscheidung mit neuen Schützen weitergeführt.

Ein/e Spieler:in darf erst dann einen zweiten Penalty treten, wenn alle bereits einen Penalty ausgeführt haben (inkl. Torhüter:in)

Schiedsrichter

Schiedsrichterentscheide sind unantastbare Tatsachenentscheide.

Die **Versicherung** ist Sache der Teilnehmer.

Es werden **keine Proteste** angenommen. Wir wünschen euch **ein faires und erfolgreiches Turnier!**

Die Turnierleitung
FC Zollikofen



Turnierreglement Hallenturnier FC Zollikofen

Zolli Cup 2025 – D-Junioren

15.2.2025 & 1.3.2025



Turnierbeitrag

CHF 130.- pro Team

Bitte bis 31. Januar 2025 den Betrag überweisen, IBAN: CH19 0900 0000 3000 1440 2,
BIC: POFICHEBEXXX, FC Zollikofen, Postfach 330, 3052 Zollikofen

Zweck: Teamname, Turnier, Datum (z.B. FC Belp Da, Turnier D9, 15.2.2025)

Spielberechtigung und Spielerlisten

Es dürfen nur lizenzierte, für die jeweilige Kategorie berechnete Spieler eingesetzt werden. Über Ausnahmen entscheidet ausschliesslich die Turnierleitung. Bitte für jedes teilnehmende Team eine Spielerliste mit Name, Vorname, Rückennummer und Geburtsdatum am Turniertag am Turniertisch aushändigen.

Bekleidung

Es darf nur in Hallenschuhen gespielt werden. Schienbeinschoner sind obligatorisch.

Dress

Treten beide Teams in gleichfarbigem Dress zu einem Spiel an, so ist das erstgenannte Team berechnigt in Ihren Farben zu spielen. Das zweitgenannte Team muss das Ersatzdress anziehen, oder kann bei der Turnierleitung Überzieher beschaffen.

Garderoben

Die Garderoben dienen zum Umziehen und Duschen. Die Teams haben sich entsprechend diszipliniert auch in der Halle zu verhalten. Die Garderoben sind so zu verlassen, wie sie empfangen wurden.

Bitte keine Wertgegenstände in den Garderoben lassen! Für Unfälle und Diebstähle lehnt der Veranstalter jede Haftung ab.

Zuschauende

Zuschauende halten sich auf der Galerie auf und mischen sich nicht im Spielgeschehen ein.

Anzahl Spieler:innen

- Modus 3/3 Halle, Feld: 5v5 (Torhüter:in plus 4 Spieler:innen)
- Unsere Empfehlung ist eine Teamgrösse zwischen 7 und maximal 11 Spieler:innen.
- Auf der Spielerbank dürfen sich nur Betreuer und auf der Teamliste aufgeführte Spieler:innen aufhalten.

Spielzeit und Modus

Gemäss Spielplan.

Die Teams müssen 1 Minute vor Spielbeginn gemäss Spielplan spielbereit sein. Das erstgenannte Team spielt von links nach rechts, aus Sicht der Galerie. Die Seiten werden nicht gewechselt.

Spielanstoss

Der Spielplan ist für alle Teams verbindlich. Zeitliche Verschiebungen (Anspielzeiten) seitens der Turnierleitung bleiben vorbehalten. Das im Spielplan erstgenannte Team hat Anstoss. Erscheint ein Team zu spät oder gar nicht, wird das Spiel mit 0:3 Forfait gewertet.

Tore

Gespielt wird auf 5-Meter-Tore.

Spielfeld

Bei den Feldern wird auf der Wandseite mit Bande gespielt. Es wird am Turniertag pro Feld genau erklärt.

Spielerwechsel

Die Spieler können „fliegend“, jedoch nur bei der Spielerbank, ausgewechselt werden. Fehlerhafte Auswechslungen können mit 2 Minuten Zeitstrafe für den zuletzt eingetretenen Spieler bestraft werden. Das Spiel wird mit Freistoss an den Mittellinien für das gegnerische Team wieder aufgenommen.

Torabstoss

Ein Torabstoss findet nicht statt. Sobald der Torwart den Ball aus der Hand gibt, ist der Ball frei und im Spiel. Der Torabstoss darf auch per Handauswurf oder Pass über die Mittellinie gespielt werden.

Eckball und Einwurf

Es gibt zwei Möglichkeiten:

- a) Hineinspielen mit dem Fuss (müsste nicht zwingend Flach sein) oder
- b) Eindribbeln. Bei Option b) darf man bei der 2. Berührung auch ein Torschuss versuchen. (4 Meter Abstand).

Strafraum

Der Strafraum ist der Halbkreis.

Torschuss

Ein Tor kann vom ganzen Spielfeld erzielt werden.

Freistösse

Freistösse dürfen auch direkt geschossen werden. (4 Meter Abstand). Berührt der Ball die Decke, erfolgt die Spielaufnahme mit einem Freistoss gegen das fehlbare Team. Ist das Vergehen, im Strafraum, wird der Freistoss an die Strafraumgrenze verlegt.

Abseitsregel

Beim Hallenfussballturnier ist die Abseitsregel aufgehoben.

Rückpass-Regel

In der Kategorie D-Junioren wird die Rückpassregel angewendet.

Strafwesen

Anstelle einer Verwarnung wird eine 2-Minuten-Zeitstrafe ausgesprochen. Spieler:innen, welche sich neben dem Spielfeld unangemessen verhalten, werden vom Turnier ausgeschlossen.

Rangierung

Bei Punktgleichheit gilt folgende Reihenfolge:

1. Höhere Punktzahl
2. Direkte Begegnung
3. Besseres Torverhältnis
4. Höhere Anzahl erzielter Tore
5. Penaltyschiessen

Unentschieden in der KO-Runde

Die Finalspiele werden bei unentschiedenem Ausgang direkt mit einem Penaltyschiessen entschieden.

Jedes Team schießt abwechselungsweise 3 Penaltys. Das erstgenannte Team beginnt. Für das Penaltyschiessen sind alle auf der Spielerliste gemeldeten Spieler teilnahmeberechtigt, unabhängig davon, ob sie im Spiel eingesetzt wurden oder nicht.

Die ersten drei Penaltyschützen müssen bestimmt werden. Bei erneutem Gleichstand wird das Penaltyschiessen abwechselnd bis zur Entscheidung mit neuen Schützen weitergeführt.

Ein/e Spieler:in darf erst dann einen zweiten Penalty treten, wenn alle bereits einen Penalty ausgeführt haben (inkl. Torhüter:in)

Schiedsrichter

Schiedsrichterentscheide sind unantastbare Tatsachenentscheide.

Die **Versicherung** ist Sache der Teilnehmer.

Es werden **keine Proteste** angenommen. Wir wünschen euch **ein faires und erfolgreiches Turnier!**

Die Turnierleitung
FC Zollikofen

